#include<LPC214x.h>

void delay()

{

int i,j;

for(i=0;i<1000;i++)

for(j=0;j<2000;j++);

}

void main()

{

PINSEL0=0;

IODIR0=3<<7;

while(1)

{

IOSET0=3<<7;

delay();

IOCLR0=3<<7;

delay();

}

}